

## **JABATAN SENI & REKABENTUK**

Sijil Teknologi Senibina

Sijil Teknologi Upholsteri Industri & Hiasan Dalaman

Sijil Teknologi Rekabentuk & Pembuatan Perabot

Sijil Teknologi Landskap

Sijil Teknologi Pengiklanan & Rekabentuk Grafik

Sijil Senibina (S/Alone)

## E95 - SIJIL TEKNOLOGI SENIBINA

- Tempoh** : 24 Bulan ( sepenuh masa )
- Dijalankan di IKM** : Alor Setar (Kedah) dan Kota Kinabalu (Sabah).
- Kelayakan Masuk** : 1. **SPM/SPMV, Lulus** Bahasa Melayu , Matematik dan Fizik atau Sains Dan **KEPUJIAN** Pen. Seni / Pen. Seni Visual / Lukisan (Tidak termasuk Lukisan Kejuruteraan / Geometri )

### ATAU

2. Lulusan Program Titian anjuran Latihan Kemahiran MARA.

### Kandungan Latihan :

Kursus ini menawarkan latihan berasaskan teori dan amali dalam bidang Teknologi Senibina. Pelatih diberi peluang melakukan latihan amali secara individu atau berkumpulan, melukis dengan menggunakan alatan manual dan juga menggunakan komputer. Pembelajaran meliputi teknik/kaedah menyediakan semua jenis lukisan senibina dan lukisan keperluan bangunan;

1. Mempelajari asas teknik-teknik melukis lukisan teknikal
2. Menyedia lukisan terperinci
3. Menyedia lukisan persembahan
4. Menyedia lukisan kerja
5. Menyedia lukisan pendawaian elektrik untuk bangunan
6. Menyedia lukisan penyaman udara untuk bangunan
7. Menyedia lukisan sistem saluran paip domestik dan sistem pembuang air (sewerage)
8. Lukisan perspektif
9. Membuat kerja-kerja pembentukan model
10. Sains dan Matematik ketukangan

### Kandungan Silibus :

- Semester 1** : ● Architectural Drawings 1 ● Building Services 1 ● Drafting Fundamentals  
● Materials And Constructions 1 ● Introduction To Computer ● Mathematics 1  
● Basic English Communications Skill 1 ● Entrepreneurship  
● Islam Dan Konsep-Konsep Asas ● Asas Etika Dan Nilai ● Co-Curriculum 1
- Semester 2** : ● Architectural Drawings 2 ● Building Services 2 ● Materials And  
● Constructions 2 ● Site Surveying ● Introduction To Structure  
● Computer Aided Drafting ● Mathematics 2 ● Basic English Communications Skills 2  
● Business Planning ● Islam Sebagai Peradaban Dan Tamaddun  
● Teori Etika Dan Konflik Moral ● Co-Curriculum 2.
- Semester 3** : ● Architectural Drawings 3 ● Architectural Graphics ● Architectural Practice  
● Computer Aided Design – 3D ● Supervisory Skills  
● Basic English Communication Skills 3 ● Entrepreneurial Project  
● Institusi Islam/Masalah Dan Isu Moral ● Pengajian Malaysia ● Co-Curriculum 3.
- Semester 4** : ● Latihan Industri

### Prospek Kerjaya

- Jawatan** : Juruteknik, Pelukis Plan, CAD Person, Site Clerk / Foreman dan Pengajar kemahiran.
- Industri / Sektor** : Kontraktor dan menjadi Usahawan
- Peluang Melanjutkan Pelajaran** : KKTM, Politeknik, IPTA, dan IPTS

## J03 - SIJIL TEKNOLOGI UPHOLSTERI INDUSTRI DAN HIASAN DALAMAN

- Tempoh** : 24 Bulan ( sepenuh masa )
- Dijalankan di IKM** : Sg. Petani (Kedah) dan Lumut (Perak).
- Kelayakan Masuk** : **SPM/SPMV, Lulus** Bahasa Melayu

### **Kandungan Latihan** :

Menawarkan latihan berasaskan teori dan amali dan pelatih berpeluang melakukan latihan amali secara berseorangan dan berkumpulan. Pengetahuan dan kemahiran yang diterapkan sepanjang tempoh kursus merangkumi perkara-perkara berikut :

1. Membentuk rangka kayu berbagai jenis tempat duduk yang ringkas seperti kerusi, sofa , pottee, kepala katil dan sebagainya.
2. Membuat kerja-kerja pengukuran, pemotongan dan jahitan pada bahan-bahan penyalut seperti kanvas, *PVC*, kulit, nilon dan sebagainya.
3. Membuat kerja-kerja bantalan ( *cushion filling* ) pada rangka yang dibentuk serta dikenderaan menggunakan *sponge*, *spring*, sabut dan sebagainya.
4. Membuat kerja-kerja pemasangan dan pengemasan kusyen.
5. Membaca pelan , menilai anggaran kos bahan-bahan dan projek.
6. Penggunaan Asas Komputer
7. Tatacara Penyeliaan
8. Merekabentuk dan melukis menggunakan computer

### **Kandungan Silibus** :

- Semester 1** :  
● Basic Upholstery Workshop ● Basic Upholstery Technology  
● Soft Furnishing 1 ● Technical Drawing ● Introduction To Computer  
● Basic English Communication Skills 1 ● Entrepreneurship  
● Mathematics 1 ● Islam Dan Konsep-Konsep Asas /Asas Etika Dan Nilai  
● Co-Curriculum 1.
- Semester 2** :  
● Intermediate Upholstery Workshop ● Intermediate Upholstery Technology  
● Soft Furnishing 2 ● Upholstery Machinery ● Upholstery Design  
● CAD For Upholstery 1 ● Basic English Communication Skills 2  
● Business Planning ● Mathematics 2  
● Islam Sebagai Peradaban Dan Tamaddun  
● Teori Etika Dan Konflik Moral ● Co-Curriculum 2.
- Semester 3** :  
● Advance Upholstery Workshop ● Advance Upholstery Technology  
● Upholstery Design 2 ● CAD For Upholstery 2  
● Supervisory Skills ● Basic English Communication Skills 3  
● Entrepreneurial Project ● Institusi Islam / Masalah Dan Isu Moral  
● Pengajian Malaysia
- Semester 4** :  
● Latihan Industri.

### **Prospek Kerjaya**

- Jawatan** : Juruteknik, Supervisor Upholstery dan Interior Designer.
- Industri / Sektor** : Menjadi Usahawan
- Peluang Melanjutkan Pelajaran** : KKTM, Politeknik, IPTA, dan IPTS

## I05 - SIJIL TEKNOLOGI REKABENTUK & PEMBUATAN PERABOT

- Tempoh** : 24 Bulan ( sepenuh masa )
- Dijalankan di IKM** : Alor Setar (Kedah), Sg. Petani (Kedah), Lumut (Perak), TSYA (Pekan,Pahang) dan Kuching (Sarawak).
- Kelayakan Masuk** : 1. **SPM/SPMV, Lulus** Bahasa Melayu  
**ATAU**  
2. Lepasan program Titian anjuran Latihan Kemahiran MARA.

### **Kandungan Latihan:**

Kursus ini menawarkan latihan berasaskan teori dan amali dalam bidang Teknologi Rekabentuk Dan Pembuatan Perabot berasaskan kayu. Pelatih berpeluang melakukan latihan amali secara berseorangan dan berkumpulan. Pembelajaran meliputi teknik dan kaedah pembuatan perabot dapur dan perabot bina setempat (Kitchen Cabinet & Built-In cabinet) serta menggunakan alatan tangan dan mesin berasaskan kayu. Pengetahuan yang diterapkan sepanjang tempoh kursus merangkumi perkara-perkara berikut:

1. Merekabentuk dengan menggunakan komputer.
2. Menilai Projek
3. Penggunaan Asas Komputer
4. Kemahiran menggunakan mesin teknologi masa kini.
5. Membuat anggaran dan menilai kos.
6. Pengaturcaraan mesin CNC
7. Tatacara penyeliaan
8. Kerja-kerja baikpulih perabot berasaskan kayu
9. Kerja-kerja pembinaan perabot dapur dan perabot bina setempat

### **Kandungan Silibus** :

- Semester 1** : ● Furniture Construction 1 ● Furniture Material And Technology 1 ● Wood Machining 1  
● Furniture Drawing ● Introduction To Computer  
● Basic English Communication Skills 1 ● Entrepreneurship  
● Mathematics 1 ● Islam Dan Konsep-Konsep Asas /Asas Etika Dan Nilai  
● Co-Curriculum 1
- Semester 2** : ● Furniture Construction 2 ● Furniture Material And Technology 2 ● Wood Machining 2  
● Estimating & Costing ● Furniture Design 1 ● CAD Furniture 1  
● Basic English Communication Skills 2 ● Business Planning ● Mathematics 2  
● Islam Sebagai Peradaban Dan Tamaddun ● Teori Etika Dan Konflik Moral  
● Co-Curriculum.
- Semester 3** : ● Furniture Construction 3 ● Furniture Material And Technology 3  
● Furniture Design 2 ● CNC Router Programming ● CAD Furniture 2  
● Supervisory Skills ● Basic English Communication Skills 3  
● Entrepreneurial Project ● Institusi Islam ● Masalah Dan Isu Moral  
● Pengajian Malaysia
- Semester 4** : ● Latihan Industri

### **Prospek Kerjaya**

**Jawatan** : Juruteknik, Supervisor Pembuat Perabot, Pengajar Kemahiran, CAD Person, Interior Designer, CNC Operator dan Penyelia Kemasiapan Perabot

**Industri / Sektor** : Menjadi Usahawan

**Peluang Melanjutkan Pelajaran** : KKTM, Politeknik, IPTA, dan IPTS

## E06 - SIJIL TEKNOLOGI LANDSKAP

- Tempoh** : 24 Bulan ( sepenuh masa )
- Dijalankan di IKM** : Sik (Kedah)
- Kelayakan Masuk** : 1. **SPM/SPMV, Lulus** Bahasa Melayu , Matematik dan Fizik atau Sains dan **KEPUJIAN** Pen. Seni / Pen. Seni Visual / Lukisan (**Tidak** termasuk Lukisan Kejuruteraan / Geometri )

### ATAU

2. Lulusan Program Titian anjuran Latihan Kemahiran MARA.

### Kandungan Latihan :

Kursus ini menawarkan latihan berasaskan bidang teknologi kemahiran dan teknikal dengan penerapan nilai-nilai keusahawanan dalam bentuk teori dan amali serta latihan Industri. Antara kemahiran yang boleh di perolehi di dalam kursus ini adalah seperti berikut ;

1. Mengenal jenis tumbuh-tumbuhan (Softscape)
2. Mengenal jenis Landskap kejur ( Hardscape)
3. Pengurusan tapak samaian
4. Pengenalan kepada fungsi-fungsi Landskap
5. Rekabentuk

### Kandungan Silibus :

- Semester 1** : ● Basic Design ● Landscape Construction 1 ● Plant Material 1  
● Introduction to Landscape Design ● Introduction To Computer ● Mathematics 1  
● Basic English Communications Skill 1 ● Entrepreneurship  
● Islam Dan Konsep-Konsep Asas/Asas Etika Dan Nilai ● Co-Curriculum 1
- Semester 2** : ● Land CAD ● Introduction to Landsurvey ● Plant Materials 2  
● Landscape Constructions 2 ● Business Planning ● Matematics 2  
● English and Communications Skills 2  
● Islam Sebagai Peradaban Dan Tamaddun  
● Teori Etika Dan Konflik Moral ● Co-Curriculum 2.
- Semester 3** : ● Landscape Maintenance ● Landscape Design  
● Landscape Project Management ● Entrepreneurial Project  
● English And Communication Skills 3  
● Masalah Dan Isu Moral/Institusi Islam ● Pengajian Malaysia
- Semester 4** : ● Latihan Industri

### Prospek Kerjaya :

- Jawatan** : Juruteknik; Pengajar; Pengurus Tapak Samaian; Kontraktor Landskap; Pembekal Benih Samaian.
- Industri/ Sektor** : Pembinaan & Pertanian

### Peluang Melanjutkan Pelajaran :

Berpeluang melanjutkan pelajaran dalam bidang Landscape Designer di IPTA/IPTS.

## B97 - SIJIL TEKNOLOGI PENGIKLANAN & REKABENTUK GRAFIK

<b>Tempoh</b>	:	24 bulan (sepanjang masa)
<b>Dijalankan di IKM</b>	:	Sik (Kedah); Sungai Petani( Kedah)
<b>Kelayakan Masuk</b>	:	1. <b>SPM/SPMV, Lulus</b> Bahasa Melayu & Matematik dan Fizik atau Sains dan <b>KEPUJIAN</b> Pen. Seni / Pen. Seni Visual / Lukisan ( <b>Tidak</b> termasuk Lukisan Kejuruteraan / Geometri ) <b>ATAU</b> 2. Lepas Program Titian anjuran Latihan Kemahiran MARA.

### Kandungan Latihan :

- i) Kursus ini menawarkan latihan berasaskan teori dan amali dalam bidang pengiklanan dan grafik yang mana meliputi:
1. Konsep dan asas rekabentuk berkomputer
  2. Pembuatan papantanda dan papantanda berlampu
  3. Asas pendawaian elektrik
  4. Asas fotografi dan videografi
  5. Cetakan saring
  6. Aplikasi multimedia
- ii) Latihan Industri  
Latihan Industri adalah salah satu syarat wajib bagi semua pelajar Institut Kemahiran MARA bagi memenuhi syarat penganugerahan Sijil Teknologi Pengiklanan dan Rekabentuk Grafik. Tempoh pelaksanaan , maksima 5 bulan. Tujuan latihan industri diwajibkan antaranya ialah untuk:
1. Mendedahkan pelajar ke alam pekerjaan sebenar.
  2. Mempertingkatkan pengetahuan pelajar-pelajar dengan industri-industri/organisasi-organisasi yang diminati.
  3. Memberi peluang kepada mereka untuk menjalankan tugas sebenar dalam suasana yang lebih mencabar.

### Kandungan Silibus

<b>Semester 1</b>	:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Advertising Signage • Advertising Materials • Typography</li><li>• Computer Graphic Application • Design Studies • Technical Drawing</li><li>• Introduction To Computer • Mathematics 1</li><li>• Basic English Communication Skills 1 • Entrepreneurship</li><li>• Islam Dan Konsep-Konsep Asas • Asas Etika Dan Nilai • Co-Curriculum 1</li></ul>
<b>Semester 2</b>	:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Advertising Signage Construction • Computer Graphic Manipulation</li><li>• Sign Pictorial • Plan Reading • Photography • Mathematics 2</li><li>• Basic English Communication Skills 2 • Business Planning</li><li>• Islam Sebagai Peradaban Dan Tamadun • Teori Etika Dan Konflik Moral</li><li>• Co-Curriculum 2</li></ul>
<b>Semester 3</b>	:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Printing Technology • Multimedia Application • Photographic Imaging</li><li>• Estimating And Costing • Major Project • Pengajian Malaysia</li><li>• Basic English Communication Skills 3 • Entrepreneurial Project</li><li>• Institusi Islam • Masalah Dan Isu Moral</li></ul>
<b>Semester 4</b>	:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Industrial Training</li></ul>

### Prospek Kerjaya :

**Jawatan** : \* advertising designer; \* graphic designer; \* stationery designer  
\* set designer; \* magazine or newspaper designer; \* exhibition Designer; \* illustrator; \* photographer; \* image touch-up designer .

**Industri/Sektor** : Awam/Swasta seperti pengiklanan, perhubungan awam, pencetakan, jernal, pemasaran, penjualan, perkhidmatan, pengurusan, multimedia dan fotografi, pembuatan papantanda dan cetakan saring di syarikat-syarikat pengiklanan juga pereka grafik dan display artist di pusat membeli-belah, hotel-hotel dan Agensi Kerajaan.

### Peluang Melanjutkan Pelajaran :

Lepasan pelajar Sijil Teknologi Pengiklanan dan Rekabentuk Grafik juga berpeluang untuk melanjutkan pelajaran ke Institut Pengajian Tinggi Awam dan Swasta seperti Kolej Kemahiran Tinggi MARA, Universiti Institut Teknologi MARA dan Institut Rekabentuk MARA.

## E05 - SIJIL SENIBINA

- Tempoh** : 24 Bulan ( sepenuh masa )
- Dijalankan di IKM** : Sg. Petani (Kedah), Lumut (Perak) dan Tsyua (Pekan, Pahang).
- Kelayakan Masuk** :
1. **SPM/SPMV** dengan **Lulus** Bahasa Melayu atau Bahasa Malaysia.
  2. **KEPUJIAN** Matematik atau Matematik Tambahan dan **LULUS SATU (1)** matapelajaran kumpulan Sains / Teknologi / Vokasional **ATAU**  
**LULUS** Matematik dan Fizik atau Sains **DAN KEPUJIAN** Pendidikan Seni/Seni Visual/Lukisan (Tidak termasuk Lukisan Kejuruteraan/Geometri)

### Kandungan Latihan:

Kursus ini menawarkan latihan berasaskan teori dan amali dalam bidang Teknologi Senibina. Pelatih diberi peluang melakukan latihan amali secara individu atau berkumpulan, melukis dengan menggunakan alatan manual dan juga menggunakan komputer. Pembelajaran meliputi teknik/kaedah menyediakan semua jenis lukisan senibina dan lukisan keperluan bangunan;

1. Mempelajari asas teknik-teknik melukis lukisan teknikal
2. Menyedia lukisan terperinci
3. Menyedia lukisan persembahan
4. Menyedia lukisan kerja
5. Menyedia lukisan pendawaian elektrik untuk bangunan
6. Menyedia lukisan penyaman udara untuk bangunan
7. Menyedia lukisan sistem saluran paip domestik dan sistem pembuang air (sewerage)
8. Lukisan perspektif
9. Membuat kerja-kerja pembentukan model
10. Sains dan Matematik ketukangan

### Kandungan Silibus :

- Semester 1** : ● Architectural Drawings 1 ● Building Services 1 ● Drafting Fundamentals  
● Materials And Constructions 1 ● Introduction To Computer  
● Engineering Mathematics ● Basic English Communications Skill 1  
● Entrepreneurship ● Islam Dan Konsep-Konsep Asas/Asas Etika Dan Nilai  
● Co-Curriculum 1
- Semester 2** : ● Architectural Drawings 2 ● Building Services 2  
● Materials And Constructions 2 ● Site Surveying ● Introduction To Structure  
● Computer Aided Drafting ● Basic English Communications Skills 2  
● Business Planning ● Islam Sebagai Peradaban Dan Tamaddun  
● Teori Etika Dan Konflik Moral ● Co-Curriculum 2.
- Semester 3** : ● Architectural Drawings 3 ● Architectural Graphics ● Architectural Practice  
● Computer Aided Design – 3D ● Supervisory Skills  
● Basic English Communication Skills 3 ● Entrepreneurial Project  
● Institusi Islam/ Masalah Dan Isu Moral ● Pengajian Malaysia
- Semester 4** : ● Latihan Industri

### Prospek Kerjaya

- Jawatan** : Juruteknik, Pelukis Plan, CAD Person, Site Clerk / Foreman dan Pengajar kemahiran.
- Industri / Sektor** : Kontraktor dan menjadi Usahawan
- Peluang Melanjutkan Pelajaran** : KKTM, Politeknik, IPTA, dan IPTS